Einblick.Bauhaus

Das Angebot Einblick.Bauhaus der Bauhaus-Universität Weimar möchte Schülerinnen, Schülern und Studieninteressierten die Universität vorstellen, die Labore und Werkstätten zeigen und somit den Erstkontakt herstellen und die Hemmschwelle, zu studieren, abbauen.

Bei interaktiven Übungen in den Laboren, Werkstätten und Ateliers können Schüler selbst kreativ tätig werden und das Projektstudium kennen lernen.

Die Bauhaus.Botschafter, Studierende der Universität aus den verschiedenen Fakultäten, geben Einblick in das studentische Leben in Weimar, informieren über Kurse, Projekte und Termine und begleiten die Schülerinnen und Schüler auf einer kostenlosen Führung über den Campus.

Einblick.Bauhaus ist ein Kooperationsprojekt mit den Weimarer Jugendherbergen und den Bauhaus.Botschaftern.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann kontaktieren Sie uns!

Sehr geehrte Lehrer*innen,

wir bieten Ihnen und Ihren Schüler*innen zahlreiche Kennenlern-Angebote, die Sie in Ihren Lehrplan bei einem Besuch in Weimar integrieren können:

CAMPUS-FÜHRUNGEN
Wir laden Sie ein, unseren Campus inkl. Hörsäle, Mensa sowie Werkstätten und Ateliers zu erkunden. Anfragen bitte an: studium@uni-weimar.de

WORKSHOPS / LABORTOUR
Insbesondere in den naturwissenschaftlich-technischen Fachbereichen bieten wir Schüler*innen individuelle Workshops und Führungen durch die Labore der Fakultäten Bauingenieurwesen und den Fachbereich Medieninformatik an z.B. Science meets Media (Drohnenflug und VR-Lab), KI macht Schule (Schwerpunkt Kunst oder Mobilität), Bite the Bytes , Abenteuer Baustoffe , Unsichtbare Computer mit Makey Makey , Raumklima (im einzigartigen Schlierenlabor) u.v.m.

MINT-PARCOURS
Experimente im MINT-Bereich für max. 25 Schüler*innen ab Klassenstufe 10
https: / /www.uni-weimar.de / de / universitaet / studium / kennenlernangebote / mint-parcours /

THEMEN
• Energie und Umwelt (Recycling, Abwasseraufbereitung, Wasserstofftechnologie, grüne Mobilität, energetische Sanierung, Klimaneutrale Baustoffe, Raumklima etc.)
• IT und Kommunikation (Virtual Reality, 360-Grad-Technologie, E-learning, Serious Games, Künstliche Intelligenz, Human Computer Interaction, Digitalisierung im Bauwesen, IT-Security, Intelligente Brücken, Straßen und Bauwerke)
• Bauen und Erhalten (Konstruktion und Tragwerk, Denkmalschutz, Hochbau, Tiefbau, Infrastruktur etc.)
• Materialien des Bauens (Intelligenter Beton, klimaneutrale Baustoffe, Betonkrebs, 3D-Betondruck, Analyse mit REM, CT u.v.m.)

ORIENTIERUNGSANGEBOTE
• Hochschulinformationstag
• Schnupperstudium
• Allgemeine Studienberatung
• Fachstudienberatung

Einen Überblick zu den Kennenlernangeboten finden Sie unter
https: / /www.uni-weimar.de / de / universitaet / studium / kennenlernangebote /

Leistungen

- ✔ Übernachtung mit Halbpension, Bettwäsche
- ✔ Programm wie beschrieben
- ✔ Mindestens 20 Teilnehmer

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Information & Buchung:

Jugendherberge Weimar - "Am Pos. Garten",
Humboldtstraße 17
99423 Weimar

+49 3643 850001-35
amposgarten-weimar@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Thüringen e.V.
Zum Wilden Graben 12
99425 Weimar

+49 3643 8500-00
Service-TH@jugendherberge.de